執刀記録

これ以降のページでは、クリア時にオペレーションランクが表示される、全50ステージを順に解説していく。これらを参考に、すべてで高ランクの称号獲得を目指そう。

■ 執刀記録ページの見方



11 エピソード名

本作のエピソード番号とエピソード名を示す。チュートリアルの「執刀の心得」は練習用ステージのため、 掲載は割愛している。

2 Sugeon

そのエピソードで手術を行なえるキャラクター。2人とも表示している場合は、任意に執刀医を選べる。

3 Data

その手術に関する各種データ。患部とバイタルのデータは最初の患者のみを掲載。それぞれの意味は以下のとおり。

[患部]

手術を行なう部位や対象部の位置 「バイタル]

患者のバイタルの初期値。()内は最大値を示す 「手術時間]

その手術に設定されている制限時間

4 Notes

手術まえに表示される患者のカルテ。赤で囲まれた部分の手術を行なう。

5 エピソード概要

そのエピソードで行なうべき手術の内容をまとめている。

■ 患者のバイタル値と 連続執刀クリア目標タイム

連続執刀ごりアロ標タイム 連続執刀に関する各種データ。そのエピソードで患者が2人以上いる場合のみ掲載

・患者のバイタル値と連続執刀クリア目標タイム◇1人目/左肺/60(75)/残り7:45:00(2分15秒で処置)

○2人目/膵線/55(75)/残り4:18:00(3分27秒で処置) ○3人目/腔線/50(75)/残り2:07:00(1分20秒で処置) A B

A 手術を行なう部位

□ 患者のパイタル初期値。()内は最大値を示す。 「一」の場合、前の患者のパイタル値がそのまま引き 継がれることを示している

♪ クリア目標タイム。執刀チャートとともに確認し、手順を進めるときの参考にしてほしい。

2 執刀チャート

手術の進め方を順を追って解説したチャート。アイコ ンはその手順を進める際に使用する器具、難易度の 「Normall を選択している場合、チャートに関係し にる手順どおりに、素早くかつミスなく処置し、術式 を終えるまえにパイタルを根大値まで回復していれ は、オベレーションランクで「SJ(スステージとスコア アタックは「XS」)を獲得できるようになっている。ち なみに、チャートに「イタルを回復する指示がなくて も、手順が遅れたり、ミスによって「イタルが低下し ているときは、そのたびにバイタルの回復を行なう

■ 写真/イラスト

とくに説明が必要な手順は画面写真やイラストなど で補足している。写真の右にある番号は執刀チャートの番号と対応している。

9 SPECIAL BONUS

その手術に設定されたスペシャルボーナスの獲得条件表。難易度によって獲得条件の数値が適う場合、 難易度ごとに項目を設けて掲載している。倍率の項 目は、獲得条件を満たしたときに発生する数値。この 数値はリザルトに影響する。

10 OPERATION RANK

そのエピソードに設定されている評価ランクの得点 分布。このデータをもとに、リザルト画面のオペレー ションスコアからオペレーションランクの評価が決ま る。ただし「S」と「XS」を獲得するには他にも条件が 必要になる(17ペーシを参照)。

EPISODE 1





[患 部]右腕骨折

[パイタル] 55(75)

[手術時間] 5:00:00



- 極北の町で -

グリズリーとの戦いで傷を負った観光客の手術の執刀をする。 胸 の裂傷、右前腕部の骨折と序盤から厄介な術式が待っている。

| The patient's Life is in your hands | |
|-------------------------------------|---------|
| | |
| 1 バイタルが 65以上になるまで回復 | |
| (バイタル回復→P23) | |
| | |
| 2 裂傷×4を縫合(裂傷→P23) | 5 |
| | |
| 3 切り傷×3を治療(切り傷→P23) | - |
| - the West of 1799 (1799 - 204) | - |
| 4 右腕を消毒して切開(切開→P24) | 9/ |
| 5 刺さっている骨片×6を回収し、骨片の傷口×6を | 10 |
| 治療(異物除去→P25) | |
| | |
| 6 曲がった骨を矯正(骨折処置→P26) | 1 |
| | |
| 追加トレイにある骨片を下図を参照して設置 | 1 |
| (骨折処置→P26) | |
| 8 設置した骨片を定着させる(骨折処理→P26) | • |
| 成員のだ月月を定省できる(有別を建一下20) | |
| 9 右腕の閉創処置を行なう(閉創→P25) | 550 |
| | |
| The patient is saved | 1416255 |



0-

このエピソードでは助手のマーシーがすべての処置にアドバイスをくれる。 彼女の指示 どおりに衛式を進めよう。



0-2

傷の処置を行なうまえに、バイタルを回復させるイベントが発生。 注射を2回投与すればバイタルは65以上になる。



6 -1

骨片の回収は、慎重に行なう こと。 傷に対して垂直に骨 片を抜いて「Cool」評価を 獲得しておきたい。



3-2

骨片を1ヵ所抜けば傷口の 治療も可能だが、傷口は後回 し。すべての骨片を回収して からまとめて治療しよう。



6 曲がった骨はピンセットで骨 の先端をつかみ、緑色のガイ ドラインまでポインタをスライド させて向きを矯正しよう。



回収した骨片はそれぞれ配 置場所が決まっている。骨 片の形と左の図を照らし合わ せて正く設置しよう。

SPECIAL BONUS

■ 骨片の設置

| SPECIAL BONUS 獲得条件 | Easy | Normal | Hard | 倍率 |
|--------------------|------|--------|------|-----|
| Miss 判定無し | | | | 1.4 |
| ○○秒以上残して手術終了 ※ | 200 | 220 | 240 | 1.1 |
| MAX CHAIN 〇〇〇以上 | 20 | 35 | 40 | 1.2 |
| Cool 判定〇〇回以上取得 | 6 | 10 | 12 | 1.3 |

左図△が曲がった骨で、
・るが回収する骨片 右図の△のように向きを

矯正し、回収した骨を同記号の位置に設置する必要がある。

OPERATION RANK

| ランク | Easy | Normal | Hard |
|-----|-------------|-------------|-------------|
| С | 0~2099 | 0 ~ 3899 | 0 ~ 4999 |
| В | 2100 ~ 2399 | 3900 ~ 4199 | 5000 ~ 5599 |
| Α | 2400 ~ 2799 | 4200 ~ 4399 | 5600 ~ 5799 |
| S | 2800 ~ | 4400 ~ | 5899 ~ 5999 |
| XS | | - | 6000 ~ |

48

49